PHOTOSHOP: UN GIOCO DI PRESTIGIO

un'immagine alberata Su scrivere una frase con un carattere corposo, con due clic su una palette livelli, sovrapporre una sfumatura e una traccia. Aggiungere un terzo livello e tracciarvi sopra un rettangolo con lo strumento Selezione rettangolare e dargli un colore a piacere. Con lo strumento Selezione Ellittica disegnare nella sua area un ovale e col tasto "Canc" eliminare la parte interna in modo da intravedere lo sfondo alberato. Tutto ciò è stato operato ed è visibile nella prima figura in alto a destra. Sempre con lo strumento Selezione Rettangolare, tracciare un rettangolo in modo che la figura ovale ricavata resti selezionata per metà con tutta la parte sinistra del rettangolo iniziale. Premere Ctrl+J, vale a dire copia e incolla su nuovo livello, spostare il livello del testo PARO-LA MAGICA tra i due livelli Ctrl+J e il Rettangolo Verde. A questo punto, la frase, parola magica, potrà spostarsi a piae addirittura passare cere sopra la parte del rettangolo di destra per uscire sotto la parte del rettangolo di sinistra e il gioco è fatto. Tutto questo si potrà notare dalla figura di Infine nella figura in centro. basso, ovverosia la palette dei livelli, sono registrate tutte le manovre effettuate nel corso della lavorazione, oltre agli efdi sovrapposizione sfufetti matura e l'effetto traccia.

