



LE CARTE DA GIOCO



LE CARTE DA GIOCO

ORIGINI

L

l'origine delle carte da gioco è abbastanza controversa. C'è chi le fa derivare dal gioco degli Scacchi (la presenza di Re, Regine, Fanti deporrebbe a favore di questa ipotesi), chi le dice originarie della Cina, chi della Persia e chi dell'Egitto. Quest'ultima ipotesi, sostenuta in modo particolare da uno studioso francese, Antoine Court de Gébelin, è molto suggestiva. Secondo costui le carte conosciute come "tarocchi" avrebbero la loro origine dall'antico e misterioso LIBRO di TOTH. Secondo questo libro i semi delle carte avrebbero rappresentato, nell'ordine:

- le SPADE: la sovranità e la casta militare
- i BASTONI: la terra e l'agricoltura
- le COPPE: la casta sacerdotale
- i DENARI: i traffici e il commercio

A loro volta le figure avrebbero rappresentato i personaggi che a quel tempo detenevano il potere e, in senso più arcano, i padroni della vita e della morte, del creato col SOLE, la LUNA, le sfere celesti e quelle infernali. Insomma il libro rappresentava in una vasta allegoria tutti i misteri e le verità palesi e nascoste della vita dell'uomo. Trasferiti nei tarocchi questi misteri e queste verità potevano, a un girar di carte e in mille diverse combinazioni, raccontare una storia. Da qui nacque la lettura della sorte attraverso i tarocchi, nella quale furono maestri gli zingari, che avevano importato i tarocchi dalla Persia che a sua volta aveva assorbito la tradizione simbolico-sacrale dell'Antico Egitto.

Le carte approdarono in Europa, attraverso la Spagna, verso la metà del XIV secolo, portate probabilmente dagli Arabi.

CURIOSITA': Le carte sono rosse e nere, come il giorno e la notte; hanno 4 semi, come le quattro stagioni; ogni seme ha 13 carte, come i mesi lunari; il mazzo è composto da 52 carte, come le settimane dell'anno. Infine la somma di tutti i punti delle carte, assegnando 11 al Fante, 12 alla Regina, 13 al Re e 1 al Jolly, dà il risultato di 365, come i giorni dell'anno !

La Cartomanzia

P

er illustrare questa pagina relativa alla Cartomanzia ho trasferito le immagini come segue:

- l'immagine n.1 la ho inserita dalla cartella "fotografie" del mio archivio;
- L'immagine n. 2 la ho prelevata da internet;
- L'immagine n. 3 è anch'essa proveniente da un sito che parla della storia delle carte da gioco.

La più significativa è certamente quella della zingara, che appare attraverso una serie di simboli di divinazione e rende molto bene l'aspetto "misterioso" e affascinante di chi deve interpretare e leggere il destino.

