

LE ANIMAZIONI

Dare l'animazione ad una serie di immagini ha sicuramente il suo fascino, per cui si prende nota della procedura. Aprire Photoshop, predisporre un file trasparente e includervi uno sfondo su cui disegnare una cornice entro cui depositare la serie di immagini già preparate. Nel caso in esame si usa un tipo di visore entro cui ospitare queste immagini da animare, tenendo conto che il metodo da usare è quello del colore RGB (da Immagine). Iniziamo col selezionare lo schermo del visore col rettangolo "Forme" per creare una maschera di livello. Poi col selezionatore rettangolare rifare la selezione del visore. Quindi dal menu File clic su Apri per richiamare la prima immagine di quelle già predisposte sul Desktop > si seleziona > si Taglia o Copia e da Modifica si "Incolla Dentro" (avendo già selezionato il contorno interno del visore) e così la prima foto è sistemata. Si procede così fino a incorporare l'una sull'altra le immagini già pronte. Finito il caricamento delle immagini, bisogna sistemarle in ordine nella Palette Animazione (Fotogrammi). La procedura è questa: nella palette dei livelli si toglie l'occhio a tutte le immagini tranne la prima che appare nel primo fotogramma, poi si duplica col penultimo pulsante, si toglie l'occhio alla prima e si mette alla seconda la quale va duplicata, si toglie l'occhio alla seconda e si mette alla terza e così via di seguito fino all'ultima immagine. Infine si salva alla voce "Salva per web e dispositivi". Quando si deve rivedere, clic sopra col tasto destro e poi Apri con "Internet Explorer". Se si vuole, si può salvare anche con nome in "psd" per poterla rivedere, in un secondo momento in originale, scegliendo Apri con Adobe Photoshop. L'elaborato che segue è salvato con nome.

