Photoshop: cuori, quadri, fiori, picche

Vogliamo creare delle forme in texture.

Immagine 250x250 px. con sfondo trasparente, premere la D per avere i colori di default bianco e nero. Da "Forme personali" scegliamo il cuore delle carte francesi e disegniamolo sull'immagine, vediamo che viene direttamente di colore nero, questo va salvato in GIF sul desktop.

Torniamo in photoshop e richiamiamo il cuore in gif, ma vediamo che ci compare in "Scala di colore", allora andiamo su "Immagine>metodo>colore RGB, ora sulla palette livelli clicchiamo sul quadratino "Blocca i pixel trasparenti" e applichiamo Filtro>Rendering>Nuvole ed abbiamo il cuore nuvoloso.

Ora disegniamo la forma "Picche", ripetiamo i movimenti del cuore ed aggiungiamo: Filtro>Distorsione>Vetro, distorsione 10, sfumatura 2, ridimensionamento 100, texture smerigliato ed abbiamo una simpatica smerigliatura.

Sempre su un'immagine nuova disegniamo la forma "Fiore" e ai due movimenti del cuore e del picche aggiungiamo: "Immagine>Tonalita/saturazione, spuntiamo la casella "Colora" e diamo i numeri al colore dall'alto in basso: 29/76/10 e vediamo questa bellissima colorazione del fiore smerigliato.

Per ultimo disegniamo la forma "Quadro" che avrà lo stesso procedimento del Fiore ma con un colore diverso a piacere.

