

Come creare immagine riflessa



Per descrivere la procedura è necessario iniziare da un particolare che non viene raffigurato ma utilizzato in seguito come “Mappa di spostamento”. Aprire un file 400x600x72 sfondo bianco. Dal menu Filtro/Texture/ Applica texture. Dal pulsante Applica Texture clic su “Pattern Mezzetinte”, poi da “Tipo Pattern” scegliere “Linee” e OK. Salvare col nome Linee. Psd. A questo punto inizia la breve procedura raffigurata. Aprire un’immagine a piacere 400x600x72 su sfondo bianco, tracciare una selezione rettangolare che comprenda tutta l’immagine, premere Ctrl+J per trasferire la selezione su un nuovo livello. Ora, dal menu “Modifica/Trasforma/ Rifletti verticale”, trascinare in basso fino a far combaciare i due limiti piede. Dal menu “Filtro/Distorsione/ Muovi/OK”, si apre una finestra “Scegliete

una mappa di spostamento” che avevamo salvata sul Desktop, cliccare sopra e su apri. Subito appare il movimento della parte riflessa. Aggiungere una cornice e un effetto rilievo e salvare in GIF come pagina del manuale.